

Nouveautés version 2026●

Nouveautés centrales de la Browser Edition

Classe	C1 / Public
Version	V1.0
Date	25.02.2026

Cette documentation est protégée par des droits d'auteur.

En particulier, le droit de copier, exposer, distribuer, traiter, traduire, transmettre ou enregistrer une partie ou l'ensemble du support par n'importe quel média (sous forme graphique, technique, électronique et/ou digitale, y inclus la photocopie et le téléchargement) est strictement réservé à Abacus Research AG. Toute utilisation dans les cas mentionnés ou dans les cas autres que ceux autorisés par la loi, notamment toute utilisation commerciale, requiert auparavant un accord par écrit d'Abacus Research AG. Ces documents ne sont accessibles qu'aux participants autorisés des formations/cours et aux partenaires pour leur propre usage.

D'après l'art. 67 al. 2 LDA, la violation par métier des droits d'auteurs peut être sanctionnée.
Copyright © 2026 by Abacus Research AG, 9300 Wittenbach SG

Sommaire

1.	Aperçu & points forts de la version 2026	3
1.1	Release version 2026	3
2.	Structure et fonctionnement	4
2.1	AbaMenu	4
2.2	Structure du programme	5
2.3	Zone de navigation	6
2.4	Pages de catalogue	6
2.5	Contenu	6
2.6	Module UI	7
3.	Masques	8
3.1	Programme 6221 "Design des masques"	8
3.2	Programme 6222 "Attribution des jeux de masques"	11
4.	Groupe de programmes	12
4.1	Aperçu des groupes de programmes	12
4.2	Modifier un groupe de programmes	12
4.3	Aperçu du groupe de programmes	12
4.4	Copie de l'URL	13

1. Aperçu & points forts de la version 2026

1.1 Release version 2026

1.1.1 Améliorations générales

Divers nouveaux éléments de structure et des révisions du design seront livrés avec la version 2026. L'accent a été mis sur l'uniformité de l'apparence et du fonctionnement des programmes entre les différentes applications.

1.1.2 Designer de masques

Le designer de masques de la Browser Edition a été considérablement étendu et amélioré.

1.1.3 Attribution des jeux de masques

Le programme d'attribution de jeux de masques sera disponible à partir de la version 2026, afin de pouvoir activer les masques conçus pour certains utilisateurs ou groupes d'utilisateurs.

1.1.4 Groupe de programmes

Le nouveau programme "Groupes de programmes" permet de regrouper différents programmes dans une fenêtre du navigateur. La navigation à gauche permet de passer d'un programme ajouté à l'autre.

2. Structure et fonctionnement

2.1 AbaMenu

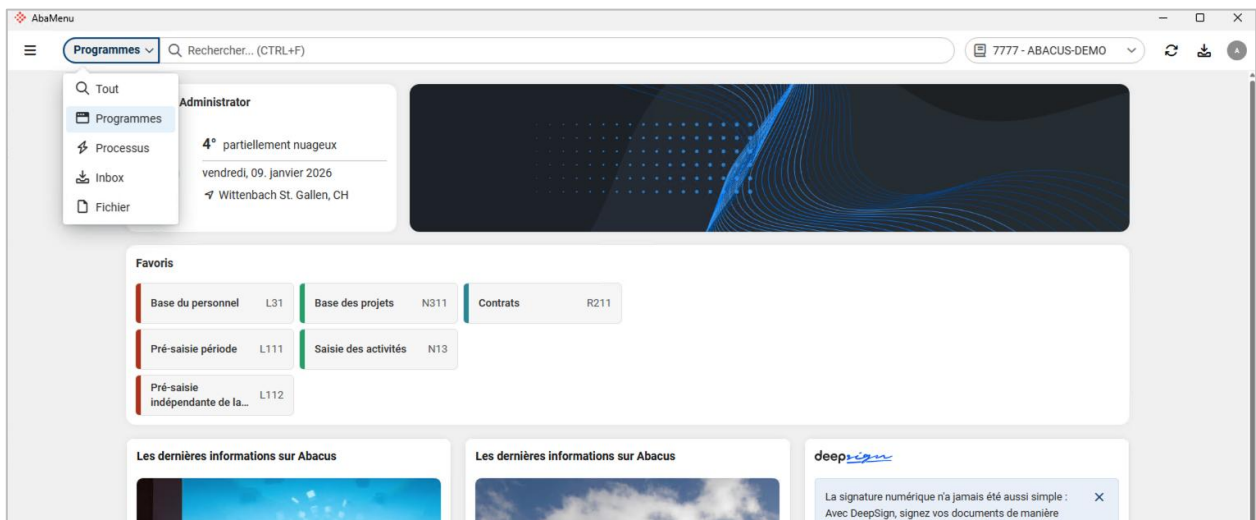
À l'ouverture d'Abacus, l'AbaMenu démarre dans Vaadin. Dans l'en-tête se trouvent la recherche, l'affichage du mandant ouvert, un bouton pour actualiser le menu, l'inbox et divers paramètres concernant l'utilisateur actuellement connecté.

2.1.1 Recherche

La recherche a été fortement améliorée et étendue. En plus des programmes, la recherche permet de trouver des adresses, des ordres d'intervention, des objets de service, des employés, des liaisons d'adresses, des produits, des ordres de fabrication et bien plus encore. Il est désormais possible de restreindre le champ de la recherche. Les domaines suivants peuvent être limités :

- Tout
- Programmes (par défaut)
- Processus
- Inbox
- Fichier

La recherche par programme est activée par défaut. Si l'utilisateur modifie ce paramètre, ce changement est enregistré au niveau de l'utilisateur. Lors de la prochaine ouverture d'Abacus, le paramètre modifié sera donc actif.



2.1.2 Arborescence des applications

Les différentes applications et leurs programmes sont affichés à gauche. Outre les programmes, il est également possible de lancer directement des processus. Les derniers programmes utilisés sont également listés.

2.1.3 Favoris

Il est possible de définir des menus favoris dans l'AbaMenu. Il est très facile d'ajouter des favoris de différentes manières - soit par un clic droit dans la recherche, soit avec "Drag & Drop", soit par la combinaison de touches <Maj + F2>. Pour garder une vue d'ensemble, les favoris peuvent être regroupés dans des dossiers. En cliquant avec le bouton droit de la souris sur un favori, celui-ci peut être renommé, la couleur changée ou supprimé si nécessaire.

2.1.4 Options


L'avatar dans l'en-tête permet d'ouvrir divers paramètres via l'action "Options". L'utilisateur peut modifier l'apparence. Il est possible de choisir entre un design clair, sombre, selon les paramètres du système, ou à contraste élevé. La taille de la police peut également être définie pour tous les programmes. D'autres paramètres peuvent encore être effectués pour l'AbaMenu.

Paramètres


Paramètres AbaMenu [Rétablir les paramètres](#) [Q10 Ouvrir Configurateur AbaMenu](#)

Choisissez l'apparence souhaitée et la taille de police de l'interface utilisateur dans AbaMenu et BrowserEdition.


Apparence



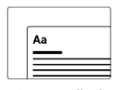
Clair



Sombre



Système



Contraste élevé

Taille de police

Aa

Très grand

Aa

Grand

Aa

Medium

Aa

Normal
(recommandé)

Aa

Petit

Paramètres pour l'AbaMenu

- Afficher l'image d'en-tête et le widget météo
- Afficher les favoris
- Afficher les favoris du mandant
- Afficher le contenu du tableau de bord

[Annuler](#) [Enregistrer](#)

2.2 Structure du programme

Ce sous-chapitre explique plus en détail la structure des programmes.

2.2.1 Barre de menu

La barre de menu est désormais clairement définie et devrait donc être identique pour toutes les applications. Elle est fixée par défaut à côté de la barre d'outils. L'épingle permet de détacher la barre de menu de la barre d'outils. Elle s'affiche alors au-dessus de la barre d'outils.

2.2.2 Barre d'outils

La barre d'outils est désormais clairement définie et devrait donc être identique pour toutes les applications. Une distinction est faite entre les programmes d'extrait, les programmes de mouvement, les programmes de données de base et les programmes d'action. L'option de menu "Affichage" permet d'afficher les désignations pour la barre d'outils. Si celles-ci sont affichées, la barre de menu se détache automatiquement de la barre d'outils pour des raisons de place.



2.2.3 Recherche de programmes

Une recherche de programme s'affiche en haut à droite. Il est ainsi possible de passer d'un programme à l'autre. Les programmes ajoutés comme favoris dans l'AbaMenu sont marqués d'une étoile dans cette recherche de programmes.



2.3 Zone de navigation

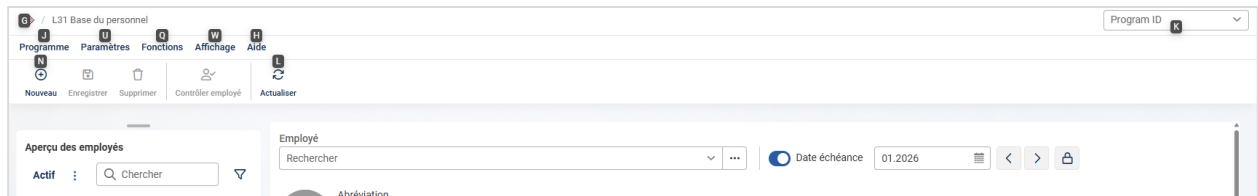
Dans certains programmes, il existe une zone de navigation au-dessus du contenu du programme, similaire à celle déjà connue dans la version ULC. Des collaborateurs, des projets, etc. peuvent y être sélectionnés. Cette zone de navigation peut être conçue de manière flexible dans certains programmes Designer.

2.4 Pages de catalogue

Sur le côté gauche, différentes pages de catalogue s'affichent selon le programme. Ils peuvent être en partie développés et réduits. Cela dépend de la définition du masque. Derrière ces pages de catalogue se trouvent diverses sous-pages du programme. Ces pages de catalogue existaient déjà dans la version ULC.

2.5 Contenu

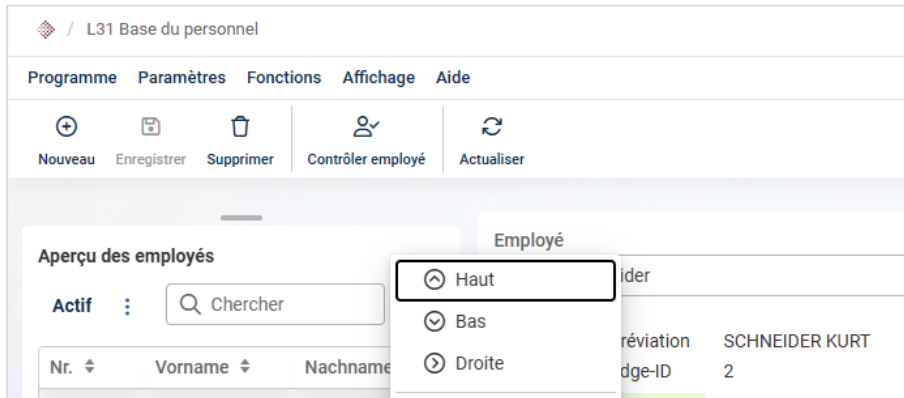
Le contenu principal du programme se trouve au centre. Celui-ci diffère selon le genre de programme. Des actions rapides peuvent être effectuées à l'aide de ce que l'on appelle les KeyTips. La création de nouveaux enregistrements, la sauvegarde d'enregistrements modifiés ou l'affichage d'extraits en sont des exemples. La touche ALT permet d'afficher les KeyTips à l'utilisateur. Ensuite, il est par exemple possible d'enregistrer avec la touche "S".



2.6 Module UI

Certains programmes sont conçus comme des programmes dits Module UI. Concrètement, cela signifie que les utilisateurs peuvent placer des éléments supplémentaires (p. ex. aperçu des employés, aperçu des projets, informations, etc.) sur le masque en fonction de leurs besoins individuels. Il s'agit de configurations qui sont effectuées en dehors du design de masques. Les options sont donc également limitées, les éléments peuvent être affichés ou masqués, seule la position (gauche, droite, haut, bas) peut être contrôlée par l'utilisateur.

L'aperçu des employés, l'aperçu des projets, l'aperçu des postes, etc. sont des éléments de navigation spéciaux. Ces éléments de navigation peuvent être affichés au-dessus des pages de catalogue via "Libérer la fenêtre" ou "Ancrer la fenêtre".



3. Masques

3.1 Programme 6221 "Design des masques"

Des masques peuvent être créés dans le programme 6221. À gauche se trouve une arborescence avec les applications qui permettent de créer des masques. Les masques standards Abacus peuvent être copiés et ensuite adaptés individuellement. Les numéros 1 à 999 sont réservés pour les masques Abacus.

Il est également possible de créer des masques entièrement nouveaux. Dans ce cas, la barre de navigation et l'ensemble du contenu peuvent être conçus librement. Les masques peuvent également être importés et exportés. Les masques personnalisés peuvent être supprimés si nécessaire.

3.1.1 Bandes (tapes) et pages

Le menu contextuel permet de créer des bandes et des pages, de les déplacer ou de les supprimer ou de les modifier.

Une bande peut être utilisée pour regrouper des sous-pages. S'il y a plus d'une bande, elles s'affichent sous forme d'éléments déplaçables. La désignation des bandes et des pages peut être saisie dans différentes langues.



Le menu contextuel permet de modifier la disposition des bandes ou des pages. Il est également possible de copier des pages spécifiques. Un ensemble de masques et de bandes cibles peut alors être sélectionné.

3.1.2 Zone de design

En cliquant sur "Définir la page...", la zone de création des masques s'ouvre. Les éléments sont disponibles sur le côté gauche. Il est possible de placer des champs ou des éléments comme de nouveaux panels ou boutons sur la vue.

The screenshot shows the 'Design des masques' interface. On the left is a sidebar with a tree view of elements. The main area is divided into several sections:

- Valeurs salariales:** A table with columns for description, currency, and value.

01 Salaire mensuel	CHF	0,0000
02 Salaire horaire	CHF	0,0000
05 Salaire horaire 2	CHF	0,0000
01 sans 13ème mois de salaire		<input type="checkbox"/>
- Frais:** A table with columns for description, currency, and value.

10 Chambre	CHF	0,0000
11 Nourriture	CHF	0,0000
12 Abonnement général CFF	CHF	0,0000
15 Prix d'achat voiture de serv.	CHF	0,0000
16 Part privée voiture de service	CHF	0,0000
19 Cot. professionnelle	CHF	0,0000
21 Frais fixes	CHF	0,0000
22 Forfait frais de voiture	CHF	0,0000
23 Forfaits frais de repas	CHF	0,0000
24 Autres frais forfaitaires	CHF	0,0000
26 Loyer garage / appartement	CHF	0,0000
- Déductions:** A table with columns for description, currency, and value.

31 Cotisation LPP employé	CHF	0,0000
32 Cotisation LPP employeur	CHF	0,0000
33 Cotisation LPP tiers	CHF	0,0000
35 Déduction fixe impôt à la source	CHF	0,0000
38 Saisie sur salaire	CHF	0,0000
39 Minimum vital	CHF	0,0000
- Soldes:** A table with columns for description, currency, and value.

40 Droit aux vacances en %	%	0,0000
41 Solde droit aux vacances	CHF	0,0000
44 Solde indemnité pour jours fériés	CHF	0,0000
45 Tranche prêt	CHF	0,0000
46 Solde prêt	CHF	0,0000
- Divers:** A table with columns for description, currency, and value.

50 Part service externe	%	0,0000
51 Nombre jours travaux d'équipes		0,0000

Les éléments peuvent être placés sur la vue d'un simple clic ou avec "Drag & Drop". Les éléments peuvent également être déplacés à l'intérieur de la vue avec "Drag & Drop".



Indication : Si un élément (par exemple un conteneur de groupe) est cliqué et qu'un élément est ensuite ajouté, celui-ci sera automatiquement placé dans l'élément correspondant.

3.1.2.1 Bouton

Un élément "Bouton" peut être ajouté. En plus d'un titre, il est possible de définir une icône et une info-bulle. Le bouton permet de démarrer un processus, d'ouvrir un autre programme ou une URL.

3.1.2.2 Conteneur partagé

Le conteneur partagé est un élément de conception qui permet à l'utilisateur d'agrandir ou de réduire la taille du composant par le biais d'un splitter. Il est possible de définir le splitter horizontalement ou verticalement.

3.1.2.3 Conteneur Groupes

Le conteneur de groupe est l'un des éléments de conception les plus utilisés. Il s'agit d'un conteneur dans lequel d'autres éléments peuvent être placés afin de les regrouper. Un conteneur de groupe a toujours un titre. Il est possible de définir le conteneur comme "responsive" (sa taille s'adapte alors automatiquement à la taille de la fenêtre) et si la hauteur maximale doit être utilisée et quelle doit être la largeur du conteneur. La case "Repliable" permet de déterminer s'il est possible d'ouvrir ou de fermer le conteneur.

3.1.2.4 Dashboard configuré

Ce composant permet de définir un dashboard qui doit être affiché. Le dashboard doit être défini au préalable dans le programme Q1618 "Configurer les tableaux de bord (MyAbacus et AbaMenu)".

3.1.2.5 Conteneur Onglets

Le conteneur des onglets est un élément de conception qui permet de diviser la vue en différents onglets. Il est possible de définir si l'élément est responsive, si la hauteur maximale doit être utilisée et quelle doit être la largeur du composant. Le titre de l'onglet peut être saisi dans différentes langues. Il est possible de modifier l'ordre des onglets à l'aide des flèches.

3.1.2.6 Conteneur vide

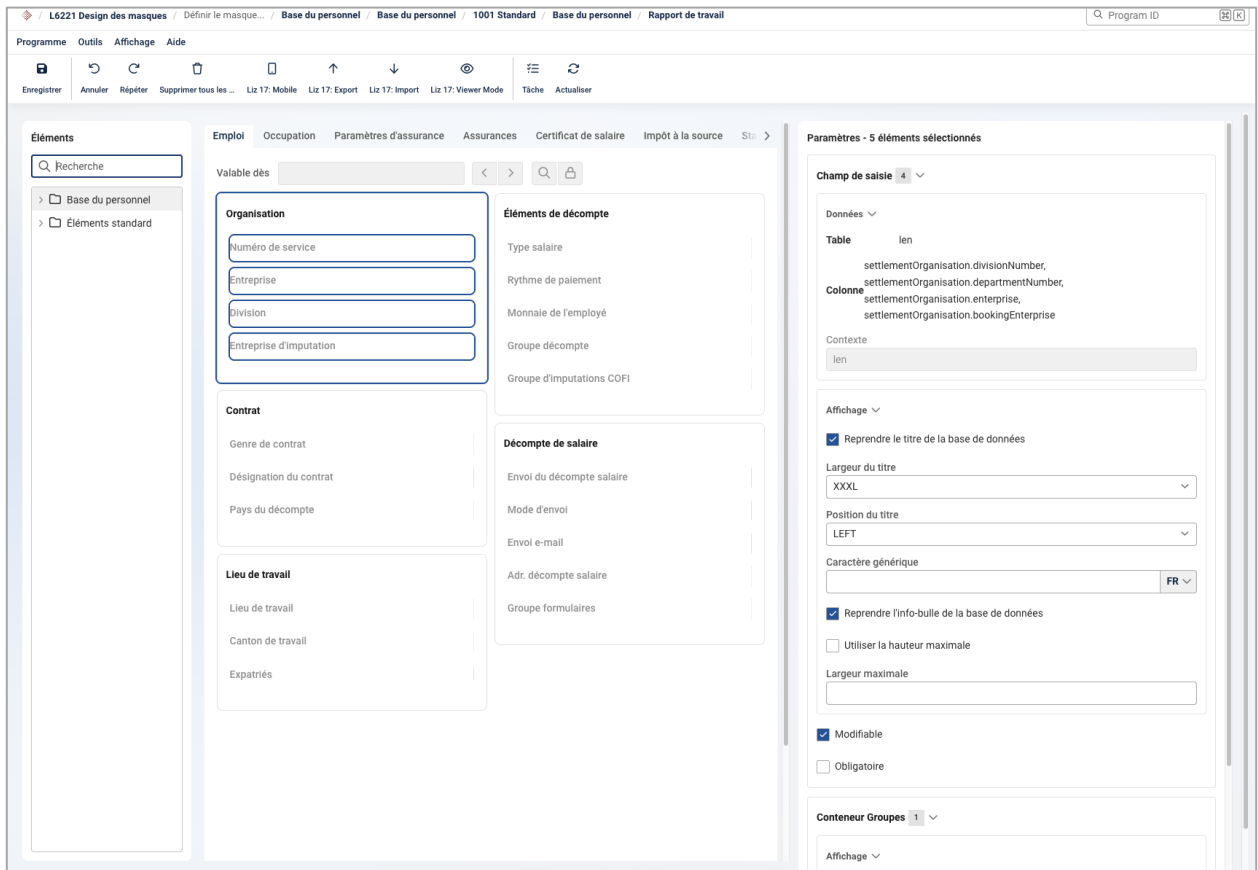
Le conteneur vide est un élément de conception similaire à celui du conteneur de groupe. Cet élément n'a pas de titre, c'est un simple élément de regroupement. Les seuls paramètres qui peuvent être effectués sont : si le composant est responsive, si la hauteur maximale doit être utilisée et quelle est la largeur maximale.

3.1.2.7 Conseils utiles

Il est possible de modifier les paramètres de plusieurs éléments à la fois. Pour cela, il faut utiliser la combinaison de touches <Maj + Clic>.



Exemple : Si vous souhaitez modifier la largeur de l'en-tête de l'ensemble du conteneur de groupe, il faut cliquer sur l'élément souhaité. Tous les champs à l'intérieur de ce conteneur sont alors sélectionnés. La largeur de l'en-tête peut alors être modifiée de manière globale.



La largeur maximale peut être définie de différentes manières :

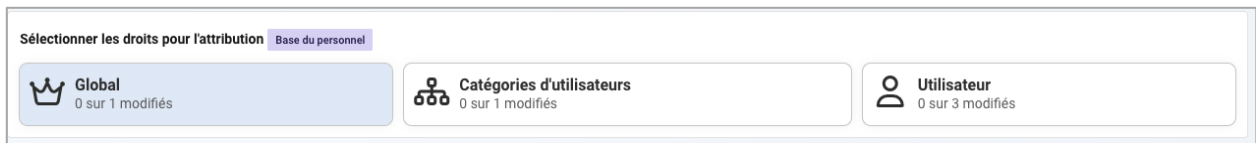
Désignation	Description	Exemple
Pixel	Vous pouvez définir la taille maximale d'un composant par un nombre de pixels. Celui-ci est absolu.	160px
Pourcentage	Vous pouvez définir par un pourcentage la place qui peut être occupée proportionnellement.	50%
em	Vous pouvez définir la largeur du composant par rapport à la taille actuelle de la police de caractères de l'élément en saisissant "em".	65em
rem	Vous pouvez définir la largeur du composant par rapport à la taille actuelle de la police de caractères de l'élément root en saisissant "rem".	65rem

3.2 Programme 6222 "Attribution des jeux de masques"

Le programme 6222 "Attribution des jeux de masques" est mis à disposition sur la version 2026 de la Browser Edition. Dans la partie gauche, les différentes applications et leurs programmes disponibles sont présentés sous forme d'arborescence. Il s'agit des mêmes domaines que dans le programme 6221 "Design des masques".

À droite, l'attribution des droits pour la classification est sélectionnée. Les trois domaines suivants existent :

- Global
- Catégories d'utilisateurs
- Utilisateur



Global

Cette attribution de droits concerne le niveau "root". Si, par exemple, un jeu de masques est marqué comme disponible et défini comme standard, cette sélection est automatiquement appliquée aux domaines Catégories d'utilisateurs et Utilisateur. Ces paramètres sont transmis aux niveaux Catégories d'utilisateurs et Utilisateur.

Catégories d'utilisateurs

Au niveau de la catégorie d'utilisateurs, il est possible de définir quels masques sont disponibles, lequel est le masque standard et si l'accès est en lecture seule.

Utilisateur

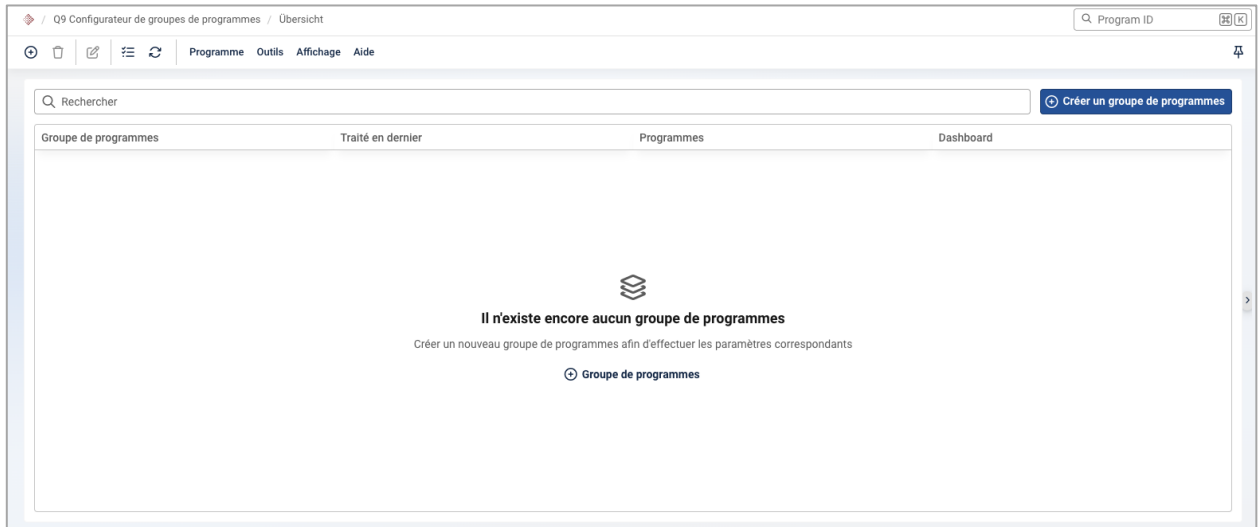
Au niveau de l'utilisateur, il est possible de définir quels masques sont disponibles, lequel est le masque standard et si l'accès est en lecture seule. Un grid s'affiche, dans lequel l'utilisateur peut être sélectionné. Les paramétrages sont ensuite effectués dans la grid d'attribution en bas.

N°	Titre	Disponible	Par défaut	Lecture seule	Source d'héritage	Statut
1	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/>		Disponible ★ Par défaut
1000	Standard	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>		

4. Groupe de programmes

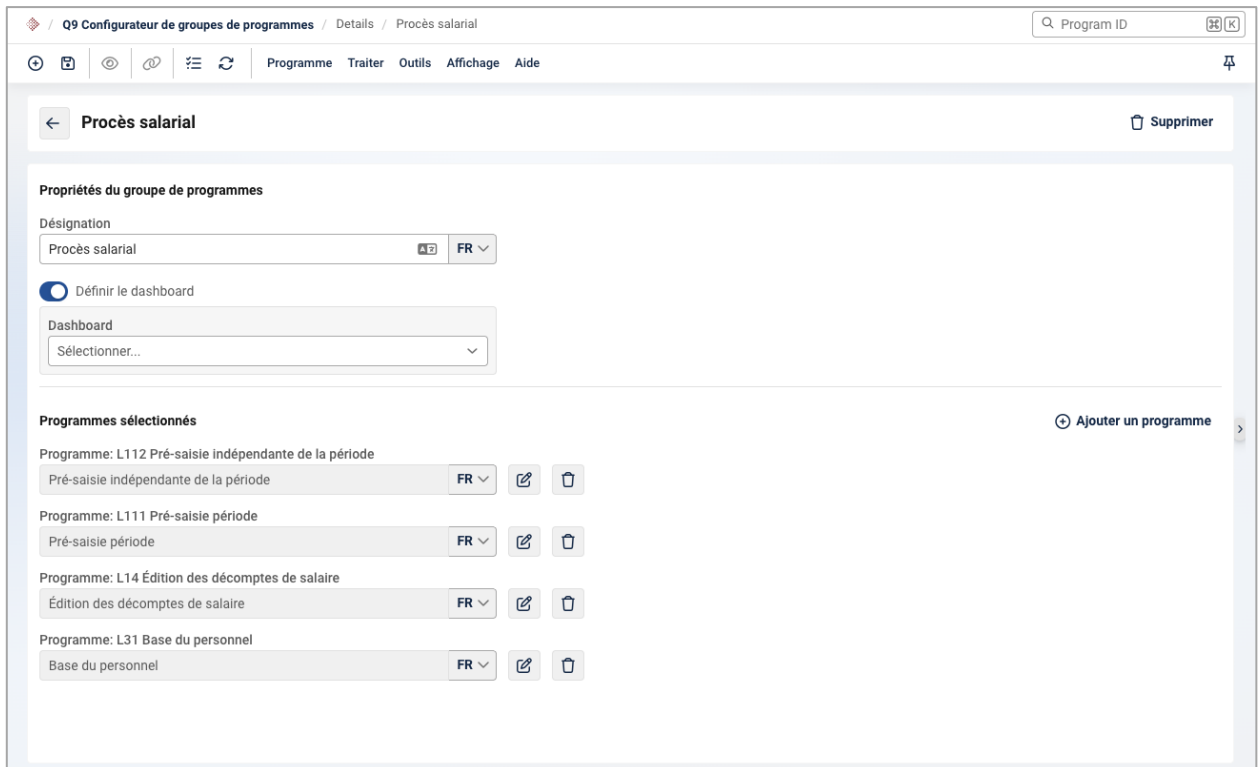
4.1 Aperçu des groupes de programmes

Dans la version 2026, un nouveau programme central a été créé avec le programme Q9 "Configurateur de groupes de programmes" pour définir des groupes de programmes. Le symbole "Plus" permet de configurer un nouveau groupe de programmes.



4.2 Modifier un groupe de programmes

Un double clic dans l'aperçu des groupes de programmes permet d'afficher la vue détaillée de la configuration des programmes. La désignation du groupe de programmes peut être à nouveau modifiée ici. Il est possible d'enregistrer un dashboard pour le groupe de programmes. Celui-ci est affiché comme premier catalogue dans le groupe de programmes.



4.3 Aperçu du groupe de programmes

Les groupes de programmes enregistrés peuvent être prévisualisés en cliquant sur le symbole de l'œil. Il est ainsi possible de vérifier directement si la configuration est correcte ou si des modifications sont encore nécessaires.

4.4 Copie de l'URL

La barre d'outils contient une icône permettant de copier l'URL du groupe de programmes. Le lien est copié directement dans le presse-papiers et peut être utilisé par la suite pour ouvrir le programme. Ce lien peut par exemple être ajouté dans le dashboard dans un composant texte, comme dans la capture d'écran ci-dessous. Il est également possible d'enregistrer le groupe de programmes en tant que favori dans la barre d'outils du navigateur.

